लोकप्रिय रूलेट रणनीति सभ

तुरंत संदर्भ
सम-धन दाँवक लेल

आठ टा परिचित सिस्टम, मापल गेल रैंकिंग नहि। 1u (एक इकाई) अहाँक आधार दाँव अछि। लाल/कारी, विषम/सम वा 1–18/19–36 पर लगाउ।

कोनो रणनीति हाउस एज नहि बदलैत अछि: मानक सिंगल-ज़ीरो **2.70%**, डबल-ज़ीरो **5.26%**।

संकेत-सूची **जी** जीत **हा** हार `0` आ `00` पर पूरा हानि; La Partage नहि।

मार्टिंगेलक दबाव-बिंदु। 5 हारिक खर्च 31u अछि; अगिला दाँव 32u अछि; ओकरा लगेबाक लेल शुरू मे 63u चाही। कोनो जीत निश्चित नहि अछि।

स्थिर दाँव

शुरुआत सदिखन 1u।
जीत 1u पर रहू।
हार 1u पर रहू।
फेर सँ पहिने सँ तय सत्र-विरामक पालन करू।
जोखिम हानिक कोनो स्वचालित भरपाई नहि।

उदाहरण **हाजीहा** · दाँव सभ `[1, 1, 1]u` · शुद्ध `-1u`

मार्टिंगेल

शुरुआत 1u सँ शुरू करू।
जीत 1u पर घुरि आउ।
हार दाँव दोबर करू।
फेर सँ प्रत्येक जीतक बाद।
जोखिम टेबलक सीमा आ खेलक पूँजी भरपाईकेँ तोड़ि सकैत अछि।

उदाहरण **हाहाजी** · दाँव सभ `[1, 2, 4]u` · शुद्ध `+1u`

पारोली / रिवर्स मार्टिंगेल

शुरुआत 1u सँ शुरू करू।
जीत 1u, 2u, 4u धरि दोबर करू।
हार 1u पर घुरि आउ।
फेर सँ कोनो हारि वा तेसर जीतक बाद।
जोखिम तेसर जीत सँ पहिने कोनो हारि चक्रकेँ −1u पर छोड़ैत अछि।

उदाहरण **जीजीजी** · दाँव सभ `[1, 2, 4]u` · शुद्ध `+7u`

द' अलेम्बेर्ट

शुरुआत 1u सँ शुरू करू।
जीत 1u घटाउ; न्यूनतम 1u।
हार 1u जोड़ू।
फेर सँ कोनो नहि।
जोखिम लगातार हारि दाँवकेँ धीरे-धीरे बढ़बैत जाइत अछि।

उदाहरण **हाहाजीजी** · दाँव सभ `[1, 2, 3, 2]u` · शुद्ध `+2u`

फ़िबोनाची

शुरुआत 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… लगाउ।
जीत दू पद पाछाँ जाउ, पहिल 1u सँ पाछाँ नहि।
हार एक पद आगाँ बढ़ू।
फेर सँ पहिल पद न्यूनतम अछि।
जोखिम एकटा जीत सँ हानिक भरपाई होएब जरूरी नहि।

उदाहरण **हाहाहाजी** · दाँव सभ `[1, 1, 2, 3]u` · शुद्ध `-1u` · अगिला 1u

लाबुशेयर

शुरुआत पाँति [1, 2, 3]; दुनू छोरक योग लगाउ (एकेटा प्रविष्टि हो तँ ओएह)।
जीत दुनू छोर हटाउ।
हार दाँवक राशि पाँतिक अंत मे जोड़ू।
फेर सँ जखन पाँति खाली भ' जाए।
जोखिम हारि पाँतिकेँ नमहर करैत अछि; दाँवक कोनो ऊपरी सीमा नहि।

उदाहरण **हाजीजी** · दाँव सभ `[4, 5, 5]u` · शुद्ध `+6u`

1-3-2-6

शुरुआत 1u सँ शुरू करू।
जीत 3u, 2u, फेर 6u पर बढ़ू।
हार 1u पर घुरि आउ।
फेर सँ चारि जीतक बाद।
जोखिम देरी सँ भेल हारि लाभ मेटा सकैत अछि; लक्ष्यक कोनो गारंटी नहि।

उदाहरण **जीजीजीजी** · दाँव सभ `[1, 3, 2, 6]u` · शुद्ध `+12u`
देरी सँ हारि जीजीजीहा · शुद्ध `0u`

ऑस्कर ग्राइंड

शुरुआत चक्रक लक्ष्य +1u; 1u सँ शुरू करू।
जीत लक्ष्य सँ कम हो तँ 1u बढ़ाउ; बाँचल आवश्यक राशि धरि सीमित।
हार वर्तमान दाँव दोहराउ।
फेर सँ +1u भेला पर।
जोखिम चक्र लम्बा चलि सकैत अछि आ खेलक पूँजी खतम क' सकैत अछि।

उदाहरण **हाहाहाजीजीजी** · दाँव सभ `[1, 1, 1, 1, 2, 1]u` · शुद्ध `+1u`

खेलसँ पहिने सहन करबा योग्य बजट आ रुकबाक समय तय करू; हारल पाइ घुरेबाक पाछाँ कहियो नहि दौड़ू।
कोनो रणनीति जीतक गारंटी नहि दैत अछि।